



# TEAM BUILDING

## Vivi la Fattoria



**Il team building “Vivi la Fattoria” prende spunto dalla giornata reale dello staff della nostra azienda e prevede alcune attività che si possono definire esperienziali e ludiche allo stesso tempo.**

**Queste attività permettono di vivere in prima persona un’esperienza sia fisica che mentale con un forte contatto con la natura, le materie prime e con gli animali**

**Esperienze fuori dalla quotidianità e che, per questo, definiamo “extra-ordinarie”.**

**Una formazione quindi esperienziale che consente di vivere situazioni fuori dal contesto abituale. Una giornata che si trasforma in apprendimento, poiché si impara a non dare nulla per scontato, a confrontarsi con sé stessi e con gli altri, ad impegnarsi nel risolvere situazioni impreviste. Il risultato finale sarà frutto di una serie di tasselli intermedi e di un armonico lavoro di squadra.**



## OBIETTIVI GENERALI

- migliorare le performance individuali e di gruppo
- fronteggiare situazioni impreviste e apprendere strategie di problem solving
- migliorare la qualità delle relazioni interpersonali favorendo un clima di fiducia
- aumentare la collaborazione e la motivazione
- prendere coscienza delle proprie capacità e delle risorse personali
- raggiungere e cercare nuovi obiettivi basandosi sul sostegno reciproco
- valorizzare ed apprezzare le potenzialità di ognuno
- migliorare la leadership
- suddividere i ruoli in base ai propri punti di forza
- riscoprire capacità nascoste
- mettere alla prova sé stessi e la solidità del gruppo
- potenziare le capacità comunicative
- rendersi responsabili delle proprie scelte

***Le attività proposte sono fattibili per gruppi di piccole, medie e grandi dimensioni fino a 100 pax. La nostra proposta si basa su orari che tengono conto del naturale ritmo dei nostri animali e della nostra azienda ma si possono concordare orari differenti sulla base delle esigenze di ognuno. Il team building si può svolgere anche in lingua inglese.***

***Tariffa: Euro 700,00 a modulo (iva 22% inclusa) con massimo 25 persone. Dal 26esimo partecipante, la tariffa è di 25 euro a persona.***

## PROGRAMMA GENERALE

### Briefing Iniziale

- ritrovo in zona gazebo di tutti i partecipanti
- introduzione della giornata, chiarimento degli obiettivi formativi
- divisione del team in squadre a discrezione dell'azienda ospite oppure effettuata a sorteggio
- inizio delle attività

### Debriefing Finale

- discussione sulla giornata, confronto interpersonale
- proclamazione dei vincitori e distribuzione di premi e attestati
- conclusione della giornata

***In base al tempo a disposizione e agli obiettivi formativi, possono essere scelti diversi moduli oppure si possono selezionare le attività che più si preferiscono e creare dei moduli "personalizzati" (su richiesta). Ogni prova potrà subire delle variazioni in funzione dei numeri, delle condizioni meteo e della disponibilità dell'azienda.***

***ABBIGLIAMENTO CONSIGLIATO: tuta e scarpe sportive.***

## Premiazioni

**I PREMI:** (inclusi nella tariffa)

**Ogni membro della squadra 1° classificata avrà:**

Pezzo da 400 g ca. del nostro formaggio + scaldacollo con logo La Fiorida

**Ogni membro delle altre squadre:**

Scaldacollo con logo La Fiorida

**GLI ATTESTATI:** (inclusi nella tariffa)

Su richiesta è possibile ricevere degli attestati personalizzati a conclusione della giornata. È necessario inviare il logo della propria azienda al referente delle attività almeno una settimana prima dell'evento.

## Classifica

Il nostro staff utilizzerà delle tabelle di valutazione con punteggi per ogni prova, vincerà la squadra che avrà raggiunto gli obiettivi formativi prefissati e avrà quindi ottenuto il miglior punteggio



Ref. Laura Mazzoni 345 2987679

tel. 0342 680846

didattica@lafiorida.com



**Didattica**



# Prova del casaro



**DOVE:** indoor



**DURATA:** 2 ore ca.



**INFO GENERALI:** la prova del casaro è una prova tecnica, che richiede capacità organizzative, la capacità di suddivisione dei ruoli, una buona gestione del tempo assegnato e permette di migliorare la coordinazione all'interno del team.

## PRODUZIONE DEL BURRO

- DOVE E QUANDO:** indoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo
- OBIETTIVI FORMATIVI:** suddivisione dei ruoli, problem solving, collaborare al fine di trovare la migliore strategia
- SVOLGIMENTO:** mettendo nel giusto ordine le istruzioni assegnate, ciascuna squadra avrà a disposizione la panna da trasformare in burro.

## PRODUZIONE DEL FORMAGGIO

- DOVE E QUANDO:** indoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo
- OBIETTIVI FORMATIVI:** suddivisione dei ruoli, problem solving, rispettare il tempo assegnato, ottimizzare le risorse, aumentare le capacità organizzative
- SVOLGIMENTO:** mettendo nel giusto ordine le istruzioni assegnate, ciascuna squadra dovrà trasformare 2 litri di latte in una formaggella di Primo Sale.

## DEGUSTAZIONE DEI FORMAGGI

- DOVE E QUANDO:** indoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo
- OBIETTIVI FORMATIVI:** compensare le mancanze, aumentare la conoscenza condividendo opinioni, confronto interpersonale al fine di raggiungere un obiettivo
- SVOLGIMENTO:** la degustazione prevede l'assaggio di quattro diversi tipi di formaggi. Le squadre dovranno discutere al fine di individuarne le differenze. Infine, riflettendo su ciò che hanno stabilito, saranno chiamate a rispondere alle domande del "Formaggiometro" che valuterà e loro conoscenze sull'argomento

# Cooking Class



**DOVE:** indoor



**DURATA:** 2 ore ca.



**INFO GENERALI:** la cooking class è un'attività che mette alla prova sulla gestione delle risorse e del tempo assegnato, permette di attuare strategie di problem solving, di individuare un leader all'interno del team e di migliorare le capacità di lavoro sotto pressione.

## PREPARAZIONE DEI PIZZOCCHERI

- DOVE E QUANDO:** indoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo
- OBIETTIVI FORMATIVI:** gestione del tempo assegnato, suddivisione di ruoli, collaborazione, problem solving
- SVOLGIMENTO:** ogni squadra avrà a disposizione le stesse attrezzature, un panierino con gli stessi ingredienti e la stessa ricetta. L'obiettivo finale è giungere alla preparazione di un piatto di pizzoccheri proprio come quello cucinato dai nostri chef.

## TIRAMISU' CONTADINO

- DOVE E QUANDO:** indoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo
- OBIETTIVI FORMATIVI:** gestione del tempo assegnato, suddivisione di ruoli, collaborazione, problem solving, sviluppo delle creatività
- SVOLGIMENTO:** ciascuna squadra dovrà preparare questo dolce con i prodotti a km0 della nostra azienda seguendo la ricetta dei nostri chef.

# Lavoro o gioco?



**DOVE:** outdoor



**DURATA:** 2 ore ca.



**INFO GENERALI:** la prova di lavoro o gioco? permette di mettersi in discussione e di compensare i limiti e le debolezze di ciascuno, migliorare le relazioni interpersonali, creare un clima di fiducia e aumentare la motivazione.

## IL TIRO ALLA FUNE

- DOVE E QUANDO:** outdoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo
- OBIETTIVI FORMATIVI:** collaborare al fine di raggiungere un obiettivo comune
- SVOLGIMENTO:** le squadre si cimenteranno nel classico tiro alla fune in un contesto di campagna.

## LA CORSA A STAFFETTA CON LA BALLETTA DI FIENO

- DOVE E QUANDO:** outdoor, stagioni miti o calde, solo in caso di bel tempo
- OBIETTIVI FORMATIVI:** compensare le mancanze, migliorare le relazioni interpersonali sentendosi parte di un team, riscoprire capacità nascoste
- SVOLGIMENTO:** le squadre, a turni, dovranno percorrere un giro intero del fienile correndo con la carriola che contiene una balledda di fieno.

## LA CORSA A STAFFETTA CON I SECCHI D'ACQUA

- DOVE E QUANDO:** outdoor, stagione calda, solo in caso di bel tempo
- OBIETTIVI FORMATIVI:** compensare le mancanze, migliorare le relazioni interpersonali sentendosi parte di un team, riscoprire capacità nascoste, utilizzare strategie di problem solving
- SVOLGIMENTO:** le squadre, divise in coppie, dovranno trasportare due secchi d'acqua con un asse di legno fino a riempire la vasca da cui bevono le vitelline.

# Prova del contadino



**DOVE:** outdoor e indoor



**DURATA:** 2,5 ore ca.



**INFO GENERALI:** la prova del contadino permette di immergersi completamente nella vita reale del contadino, utilizzare strategie vincenti e compensare i limiti di ognuno

## PROVA TAGLIO LEGNA

- DOVE E QUANDO:** outdoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo
- OBIETTIVI FORMATIVI:** compensare i limiti, gestire il tempo assegnato, utilizzare strategie vincenti, suddividere i ruoli, creare fiducia
- SVOLGIMENTO:** le squadre dovranno tagliare con la sega un tronco di legno in tanti piccoli pezzi.

## INCHIODA I CHIODI

- DOVE E QUANDO:** outdoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo
- OBIETTIVI FORMATIVI:** utilizzo di una strategia vincente, suddivisione dei ruoli
- SVOLGIMENTO:** le squadre dovranno inchiodare più chiodi possibili e nel modo più ordinato su un asse di legno

## COSTRUIAMO LO SPAVENTAPASSERI PER PROTEGGERE LE SEMINE DELL'ORTO

- DOVE E QUANDO:** outdoor o indoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo
- OBIETTIVI FORMATIVI:** sviluppare la creatività del gruppo, imparare a gestire il tempo assegnato
- SVOLGIMENTO:** le squadre dovranno creare uno spaventapasseri con il materiale fornito (pezzi di stoffa, fieno..), vincerà lo spaventapasseri più bello.

## PRODUZIONE DEL SALE AROMATICO

- DOVE E QUANDO:** outdoor e indoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo
- OBIETTIVI FORMATIVI:** unire le risorse al fine di ottenere un obiettivo comune
- SVOLGIMENTO:** le squadre raccoglieranno nel campo delle erbe le foglie aromatiche, spezzettandole ed unendole poi al sale utilizzando un pestello.

# Fattoria a sorpresa



**DOVE:** outdoor e indoor



**DURATA:** 3 ore ca.



**INFO GENERALI:** la fattoria a sorpresa permette di superare la paura dell'ignoto, aumentare le strategie di problem solving e utilizzare appieno i 5 sensi

## DEGUSTAZIONE A SORPRESA...:

**DOVE E QUANDO:** indoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo  
**OBIETTIVI FORMATIVI:** utilizzare le conoscenze personali al fine di trovare la soluzione, collaborare, superare la paura dell'ignoto  
**SVOLGIMENTO:** le squadre dovranno assaggiare dei "preparati" creati dallo staff ed indovinarne gli ingredienti (per questa prova è necessario segnalare allergie e/o intolleranze).

## L'UOVO PERDUTO

**DOVE E QUANDO:** outdoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo  
**OBIETTIVI FORMATIVI:** mettersi in gioco, aumentare la motivazione  
**SVOLGIMENTO:** le squadre dovranno cercare "l'uovo perduto" all'interno della montagna di segatura.

## IL TRESPOLO DEL POLLAIO

**DOVE E QUANDO:** outdoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo  
**OBIETTIVI FORMATIVI:** divertirsi, migliorare l'equilibrio, migliorare la conoscenza interpersonale, creare fiducia  
**SVOLGIMENTO:** le squadre, rimanendo in equilibrio su un asse appoggiato a terra, dovranno cambiare la loro posizione a seconda delle indicazioni date dallo staff.

## LA SCATOLA DEI SENSI

**DOVE E QUANDO:** indoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo  
**OBIETTIVI FORMATIVI:** superare la paura dell'ignoto, potenziare le capacità comunicative  
**SVOLGIMENTO:** le squadre dovranno indovinare gli ingredienti segreti all'interno delle scatole misteriose utilizzando il tatto e l'olfatto



# Artisti rurali per un giorno



**DOVE:** outdoor e indoor



**DURATA:** 1,5 ore ca.



**INFO GENERALI:** le attività qui proposte permettono di sviluppare la creatività e la fantasia, sconfiggere l'imbarazzo e la timidezza

## CANTA LA CANZONE

- DOVE E QUANDO:** indoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo  
**OBIETTIVI FORMATIVI:** divertirsi, utilizzare la fantasia, suddividere i ruoli  
**SVOLGIMENTO:** le squadre dovranno creare una canzone con il tema della fattoria e poi cantarla

## CREA IL TUO LOGO

- DOVE E QUANDO:** indoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo  
**OBIETTIVI FORMATIVI:** divertirsi, sfruttare le risorse a disposizione, suddividere i ruoli  
**SVOLGIMENTO:** la squadra dovrà utilizzare i materiali della fattoria per ricreare il logo della sua azienda

## TEATRO RURALE

- DOVE E QUANDO:** outdoor, tutto l'anno, anche in caso di cattivo tempo  
**OBIETTIVI FORMATIVI:** utilizzo delle risorse a disposizione, suddivisione dei ruoli, utilizzare la fantasia  
**SVOLGIMENTO:** le squadre avranno a disposizione dei vestiti e pezzi di stoffa e, con il materiale assegnato, dovranno ideare una piccola storia mettendo poi in atto una scenetta della durata di 10 minuti per squadra.

# Caccia al tesoro



**DOVE:** outdoor



**DURATA:** 1,5 ore ca.



**INFO GENERALI:** la caccia al tesoro permette di migliorare l'orienteeing e la coordinazione all'interno del gruppo

## CACCIA AL TESORO

**DOVE E QUANDO:** outdoor, tutto l'anno, solo in caso di bel tempo

**OBIETTIVI FORMATIVI:** divertirsi, migliorare l'orienteeing, migliorare la coordinazione

**SVOLGIMENTO:** le squadre si cimenteranno nella caccia al tesoro seguendo le indicazioni date dagli indizi ed utilizzando la "mappa del tesoro".